

SITZUNG

# Jugend in den Keller

## Rat beschließt Umbau eines Raums im Vereinshaus

**KRÖV. (mm)** Der Fehlbedarf im Haushalt der Gemeinde hat sich verringert. Für den Jugendraum wird der Keller im Vereinshaus umgebaut. Das waren die Hauptthemen im Gemeinderat.

Der Fehlbedarf im Verwaltungshaushalt reduziert sich um 112 000 Mark auf 774 000 Mark. Die Verbesserung ist neben der Haushaltsführung auf Steuermehereinnahmen, besonders bei der Gewerbesteuer und beim Gemeindeanteil an der Einkommens- und Lohnsteuer, sowie auf ein Plus bei den Schlüsselzuweisungen zurückzuführen. Bis zum Abschluss ist nicht mit weiteren Verbesserungen zu rechnen, sagte Kämmerer Axel Gessinger.

Im Vermögenshaushalt wurden die Investitionsvorhaben dem Baufortschritt beziehungsweise der Finanzierbarkeit angepasst und berichtigt. Zur Finanzierung der Ausgaben des Vermögenshaushalt ist eine langfristige Kreditaufnahme nicht mehr erforderlich. Bisher waren noch 138 500 Mark veranschlagt.

Die ursprünglich geplante Teilrückzahlung des Zwischenkredits,

der im Vorjahr in Höhe von 850 000 Mark aufgenommen wurde und zur Vorfinanzierung von Landes- und Kreisuweisungen diente, kann in der geplanten Höhe nicht erfolgen. Zurückgezahlt werden 296 000 Mark. Der Rest wird im Jahr 2000 überwiesen, da auch die Landeszuweisung für den Kindergarten in Höhe von 375 000 Mark für 2000 bewilligt wurde und mit der Abrechnung der Beiträge ebenfalls im kommenden Haushalt gerechnet wird.

Der Vermögenshaushalt schließt in der Einnahme und Ausgabe mit 1 472 000 Mark ab. Er vermindert sich um 571 000 Mark.

Probleme gibt es beim Thema Jugendraum. Ortsbürgermeister Elmar Trossen teilte mit, dass die Anwohner dem ursprünglich geplanten Standort nicht zustimmen. Aufgrund dieser Absage wurden Gespräche mit den Jugendlichen über den Ausbau eines Raumes im Vereinshaus geführt, über die Trossen informierte. Der Rat beschloss, den Ausbau des Jugendraumes im Keller des Vereinshauses. Bis zur Fertigstellung können die Jugendlichen den Keller des Verkehrsamts nutzen.